

Mémo Geste

Fiche action

Vue d'ensemble

Objectif pédagogique	Naviguer sur un smartphone
Sous-objectif pédagogique	Lister les gestes pour utiliser un smartphone
Age	Séniors de 65 - 70 ans
Participants	8 personnes max
Connaissance prérequis	Ils savent utiliser un téléphone mais ont peur de faire des mauvaises manipulations.

Matériel requis

- Chaque participant doit venir avec son smartphone (pas trop ancien).
- Pas d'Iphone
- Jeu Mémo Geste

Contexte

Le président d'une association nous à contacter pour faire une intervention sur le smartphone autour de la gestuelle, pour enlever la crainte de faire une bêtise dû à une mauvaise manipulation.

Déroulé du cours

Temps	Guide
5 minutes	<ul style="list-style-type: none"> • Accueil des usagers
10 minutes	<ul style="list-style-type: none"> • Présentation tour à tour en groupe, en cercle ou autour d'une table ronde pour favoriser un environnement bienveillant.
3 minutes	<ul style="list-style-type: none"> • L'animateur se présente et expose le but de la demi-journée.
15 - 20 minutes	<ul style="list-style-type: none"> • L'animateur pose des questions sur ce qu'ils savent faire : "Savez-vous déverrouiller un téléphone ? Répondre à un appel ? Envoyer des messages ? Fermer les applications ? Passer d'une application à l'autre ? Effectuer une capture d'écran ?" pour évaluer le niveau du groupe.
20 - 30 minutes	<ul style="list-style-type: none"> • Explication des premiers gestes (éteindre, allumer, glissement des doigts, etc.). Les participants effectuent ces gestes en même temps que l'animateur, geste par geste.
20 minutes	<ul style="list-style-type: none"> • Passage au jeu "Memo Geste" sur table pour évaluer s'ils se souviennent des différents gestes et de leur utilité.
10 minutes	<ul style="list-style-type: none"> • Récapitulatif en groupe.
Temps restant sur la séance	<ul style="list-style-type: none"> • Temps libre de pratique.